

REFERENZKARTE

Inhalt:

✔ The Dig CD-ROM
✔ The Dig Handbuch
✔ The Dig Referenzkarte
✔ Registrierkarte

Start

Schnellstart unter DOS und Spielstart von Windows 95 aus

Das Spiel von DOS starten

1. Vergewissern Sie sich, daß sich die The Dig CD in Ihrem CD-ROM-Laufwerk befindet.
2. Wechseln Sie auf Ihr CD-ROM-Laufwerk (meistens D:).
3. Geben Sie DIG ein und drücken dann [ENTER] (Beispiel: D:\DIG [ENTER]). Nun erscheint das The Dig Hauptmenü.
4. Wählen Sie im Hauptmenü „The Dig spielen". (Klicken Sie mit der Maus auf den Menüpunkt oder drücken Sie [P] auf der Tastatur).
5. Wenn Sie nach dem Soundkarten-Setup gefragt werden, klicken Sie auf OK oder drücken Sie [ENTER]. Nun können Sie The Dig spielen.

BEMERKUNG: Wenn Sie Schwierigkeiten haben das Spiel zu starten, lesen Sie den Abschnitt „Technisches".

Das Spiel unter Windows 95 starten

1. Vergewissern Sie sich, daß sich die The Dig CD in Ihrem CD-ROM-Laufwerk befindet.
2. Schließen Sie alle offenen Fenster auf Ihrem Bildschirm. Klicken Sie dazu auf das Schließen-Feld (X) in der oberen rechten Ecke des jeweiligen Fensters. Beenden Sie auch alle Programme auf der Taskleiste. Rechtsklicken Sie dazu auf das betreffende Programm auf der Taskleiste und wählen Sie „Schließen".
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol „Arbeitsplatz" auf Ihrem Desktop. (Der Name dieses Symbols ist eventuell von Ihnen oder der Person, die Windows 95 auf Ihrem System installiert hat, geändert worden.) Doppelklicken Sie auf das Symbol für Ihr CD-ROM-Laufwerk in dem Fenster, das sich geöffnet hat.
4. Es gibt zwei Symbole, mit denen man das Spiel starten kann. Wenn Sie weniger als 16 MB RAM installiert haben, doppelklicken Sie auf das The Dig Symbol. Haben Sie 16 MB oder mehr in Ihrem System installiert, doppelklicken Sie auf das Symbol The Dig 16+ MB. Nun erscheint das The Dig Hauptmenü.

5 Wählen Sie im Hauptmenü „The Dig spielen". (Klicken Sie mit der Maus auf den Menüpunkt oder drücken Sie [P] auf der Tastatur).
6 Wenn Sie nach dem Soundkarten-Setup gefragt werden, klicken Sie auf OK oder drücken Sie [ENTER]. Nun können Sie The Dig spielen.

BEMERKUNG: Wenn Sie Schwierigkeiten haben, das Spiel zu starten, lesen Sie den Abschnitt „Technisches".

Das The Dig Hauptmenü

Jedesmal, wenn Sie The Dig starten, erscheint das Hauptmenü. Dieser Abschnitt erklärt kurz die einzelnen Optionen.

The Dig spielen
Startet das Spiel. (Wenn Sie das erste Mal das Spiel starten, werden Sie nach dem Soundkarten-Setup gefragt. Klicken Sie auf OK oder drücken Sie [ENTER].)

Soundkarte konfigurieren
Hier können Sie Ihre Soundkarte konfigurieren.

Neueste Informationen
Enthält letzte Informationen.

Fehlerbehebung
Enthält eingehende technische Informationen und Anweisungen.

Bootdiskette erstellen
Startet das Programm zur automatischen Erstellung einer Bootdiskette.

Beenden
Erlaubt Ihnen, das Hauptmenü zu verlassen und zum DOS oder zu Windows 95 zurückzukehren.

Technisches

Sie können den Planeten nicht retten, wenn Ihr Shuttle am Boden bleibt. Dieser Abschnitt enthält mögliche Problemlösungen. Für weitere technische Anweisungen und Informationen konsultieren Sie die On-line Fehlerbehebung von The Dig. Diese kann über das Hauptmenü erreicht werden.

Eine Bootdiskette erstellen

Als ersten Schritt bei der Fehlerbehebung empfiehlt es sich, eine Bootdiskette für dieses Spiel zu erstellen. Dies gilt besonders für Benutzer von Windows 95. The Dig basiert auf DOS. Daher könnten unter Windows 95 Probleme auftreten. Mit einer Bootdiskette sollten Sie aber The Dig ohne Schwierigkeiten unter Windows 95 starten können.

Folgen Sie diesen Anweisungen zur Benutzung des Programms zur Erstellung einer Bootdikette:

1 Legen Sie eine HD-Diskette in Ihr Laufwerk A:.
2 Wählen Sie „Bootdiskette erstellen" aus dem Hauptmenü. Ein Programm, das versucht, eine Ihrem System angepaßte, für das Spiel optimale Konfiguration zu erstellen, wird nun gestartet.
3 Starten Sie nun Ihren Computer erneut mit der Bootdiskette in Laufwerk A:.
4 Um das Spiel zu starten, folgen Sie nun den Anweisungen unter "Das Spiel von DOS starten" im Abschnitt „Start".
Wenn Sie nicht in das Hauptmenü gelangen können, starten Sie das Programm zur Erstellung einer Bootdiskette wie folgt:

Unter DOS

1 Wechseln Sie auf Ihr CD-ROM-Laufwerk (meistens D:). Geben Sie CD DIG ein und drücken Sie [ENTER] (Beispiel: D:\CD DIG [ENTER]).
2 Geben Sie ALLBOOT ein und drücken Sie [ENTER] (Bespiel: D:\DIG\ALLBOOT [ENTER]). Das Bootdiskettenprogramm wird gestartet. Folgen Sie nun den Anweisungen des Programms.
3 Starten Sie nun Ihren Computer erneut mit der Bootdiskette in Laufwerk A:.
4 Um das Spiel zu starten, folgen Sie nun den Anweisungen unter „Das Spiel von DOS starten" im Abschnitt Start.

Unter Windows 95

1 Vergewissern Sie sich, daß sich die The Dig CD in Ihrem CD-ROM-Laufwerk befindet.
2 Schließen Sie alle offenen Fenster auf Ihrem Bildschirm. Klicken Sie dazu auf das Schließen-Feld [X] in der oberen rechten Ecke des jeweiligen Fensters. Beenden Sie auch alle Programme auf der Taskleiste. Rechtsklicken Sie dazu auf das betreffende Programm auf der Taskleiste und wählen Sie „Schließen".
3 Doppelklicken Sie auf das Symbol Arbeitsplatz auf Ihrem Desktop. (Der Name dieses Symbols ist eventuell von Ihnen oder der Person, die Windows 95 auf Ihrem System installiert hat, geändert worden.) Doppelklicken Sie auf das Symbol für Ihr CD-ROM-Laufwerk in dem Fenster, das sich geöffnet hat. Suchen Sie den Ordner THE DIG. Darin befindet sich das Symbol ALLBOOT. (Das Symbol ist das Bild eines Fensters. Darunter steht ALLBOOT.) Doppelklicken Sie auf dieses Symbol, um das Bootdiskettenprogramm zu starten.
4 Starten Sie nun Ihren Computer erneut mit der Bootdiskette in Laufwerk A:.
5 Um das Spiel zu starten, folgen Sie nun den Anweisungen unter „Das Spiel von DOS starten" im Abschnitt Start.

BEMERKUNG: Wenn Sie Windows 95 auf Ihrem System installiert haben und Probleme mit der Bootdiskette auftreten, lesen Sie den Abschnitt „Fehlerbehebung", um weitere Informationen und Anweisungen zu erhalten. Wenn das Problem nicht mehr auftritt, wenn Sie Ihr System mit der Bootdiskette gestartet haben, hatten Sie wahrscheinlich einen Speichermanager oder ein anderes Programm, das mit dem Spiel in Konflikt stand, installiert. Wenn Sie The Dig spielen wollen, booten Sie von nun an Ihr System mit der Bootdiskette. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lesen Sie die folgende Liste von möglichen Schwierigkeiten mit dem Spiel und ihren Lösungen.

Abstürze und Hänger

KONFLIKTE MIT DEM DOS EXTENDER

Es können Konflikte zwischen der Konfiguration Ihres Computers und dem DOS Extender (DOS4GW), den dieses Spiel benutzt, auftreten. Oft können Sie diese Konflikte beseitigen, indem Sie eine andere Version von DOS4GW benutzen. Sie finden neuere Versionen von DOS4GW auf Ihrer The Dig CD. Sie können diese Versionen über den Abschnitt „Fehlerbehebung" aus dem Hauptmenü installieren. (Suchen Sie unter „Abstürze"). Wenn Sie Schwierigkeiten haben, das Hauptmenü zu erreichen, können Sie alternative Versionen von DOS4GW aus dem Verzeichnis „SUPPORT" installieren. Wenn Sie The Dig verlassen und das Spiel neu starten, wird die von Ihnen installierte Version von DOS4GW anstelle der vorgegebenen Version auf der CD benutzt. Sie können eine alternative Version von DOS4GW wie folgt installieren:

Unter DOS

Die folgenden Installationsroutinen müssen aus dem Verzeichnis SUPPORT der CD gestartet werden (Beispiel: D:\SUPPORT\INST197 [ENTER]).
Um die Version 1.97 zu installieren, geben Sie INST197 ein und bestätigen mit [ENTER].
Um die Version 1.95 zu installieren, geben Sie INST195 ein und bestätigen mit [ENTER].
Um die Version 1.92 zu installieren, geben Sie INST192 ein und bestätigen mit [ENTER].
Um die Version 1.80 zu installieren, geben Sie INST180 ein und bestätigen

mit [ENTER].

Unter Windows 95

1 Vergewissern Sie sich, daß sich die The Dig CD in Ihrem CD-ROM-Laufwerk befindet.
2 Schließen Sie alle offenen Fenster auf Ihrem Bildschirm. Klicken Sie dazu auf das Schließen-Feld [X] in der oberen rechten Ecke des jeweiligen Fensters. Beenden Sie auch alle Programme auf der Taskleiste. Rechtsklicken Sie dazu auf das betreffende Programm auf der Taskleiste und wählen Sie „Schließen".
3 Doppelklicken Sie auf das Symbol Arbeitsplatz auf Ihrem Desktop. (Der Name dieses Symbols ist eventuell von Ihnen oder der Person, die Windows 95 auf Ihrem System installiert hat, geändert worden.) Doppelklicken Sie auf das Symbol für Ihr CD-ROM-Laufwerk in dem Fenster, das sich geöffnet hat. Suchen Sie das Symbol für den Ordner SUPPORT und doppelklicken Sie darauf.
4 Lokalisieren Sie die Symbole der DOS4GW Installationsprogramme. (Die Symbole sind Bilder von Fenstern. Darunter stehen die Versionsnummern von DOS4GW.) Doppelklicken Sie auf ein Symbol, um die entsprechende Version von DOS4GW zu installieren.

Soundkartenkonflikte

Manche Hänger rühren von Konflikten mit den Einstellungen des DMA oder IRQ Ihrer Soundkarte.

Um dies zu testen, starten Sie das Spiel ohne Sound wie folgt:

1 Wählen Sie aus dem Hauptmenü "Soundkarte konfigurieren".
2 Es erscheint eine Nachricht auf Ihrem Bildschirm. Klicken Sie auf OK oder drücken Sie [ENTER].
3 Sie haben nun die Wahl zwischen Express oder Benutzerdefiniert. Sie haben auch die Möglichkeit [N] zu drücken, für den Fall, daß Sie keine Soundkarte besitzen. Drücken Sie jetzt für Testzwecke [N].
4 Wählen Sie nun aus dem Hauptmenü „The Dig spielen".

Sie spielen jetzt The Dig ohne Sound. Wenn das Spiel immer noch hängt, liegt es wahrscheinlich nicht an Ihrer Soundkarte. Hängt es nicht mehr, besteht die Möglichkeit, daß ein Drucker, Modem oder ein anderes Gerät in Konflikt mit den DMA oder IRQ Einstellungen Ihrer Soundkarte steht. Schlagen Sie im Handbuch Ihrer Soundkarte oder im Handbuch Ihrer anderen Geräte nach, wie diese, um Konflikte zu vermeiden, zu rekonfigurieren sind oder wenden Sie sich direkt an den Hersteller.

Konflikte mit Maustreibern

Bestimmte Maustreiber können bewirken, daß The Dig abstürzt oder hängt. Wie in den Formatangaben (auf der Verpackung) angegeben, benötigt The Dig eine 100% Microsoft-kompatible Maus. Es ist zu empfehlen, immer den neuesten Maustreiber zu verwenden.

Schmutzige oder verkratzte CD

Untersuchen Sie die blanke Seite der CD auf Fingerabdrücke oder Schmutz. Wenn die CD verschmutzt ist, säubern Sie sie mit einem weichen Tuch. (Wischen Sie mit dem Tuch immer sanft von der Mitte nach außen.)

Speicherprobleme

NICHT GENÜGEND RAM

Wie in den Formatangaben (auf der Verpackung) angegeben, benötigt The Dig 8 MB RAM oder mehr, um richtig zu laufen.

Konflikte mit Speichermanagern

Ein Speichermanager kann bei The Dig Abstürze oder Slow-downs verursachen. Der beste Weg, um sicher zu sein, daß kein Speichermanager geladen ist, ist eine Bootdiskette mit dem beigefügten Programm zu erstellen und zu benutzen.

Soundprobleme

KEIN SOUND

Wenn Sie das erste Mal The Dig spielen, sollte das Soundkarten-Setup automatisch Ihre Soundkarte erkennen. Hören Sie im Spiel dennoch keinen Sound, gehen Sie folgendermaßen vor:

Überprüfen Sie die Formatangaben auf der Verpackung, um sicherzustellen, daß Ihre Soundkarte unterstützt wird.

Vergewissern Sie sich, daß Ihre Soundkarte vom Spiel erkannt wurde. Wählen Sie aus dem Hauptmenü "Soundkarte konfigurieren" und starten das Express Setup. Wenn Ihre Soundkarte nicht erkannt wurde, testen Sie die Einstellungen Ihrer Soundkarte von Hand über das benutzerdefinierte Setup.

Wenn Ihre Soundkarte über einen Lautstärkeregler oder über entsprechende Software verfügt, vergewissern Sie sich, ob die Lautstärke richtig eingestellt ist. Schlagen Sie im Handbuch Ihrer Soundkarte nach oder wenden Sie sich an den Hersteller.

Vergewissern Sie sich, daß die Lautstärke im Spiel richtig eingestellt ist. Um die Lautstärke im Spiel zu erhöhen drücken Sie [+].

MELDUNG „FEHLER IN SOUNDKONFIGURATION"

Überprüfen Sie die Formatangaben auf der Verpackung, um sicherzustellen, daß Ihre Soundkarte unterstützt wird. Vergewissern Sie sich auch, daß Ihre Soundkarte vom Spiel erkannt wurde. Wählen Sie aus dem Hauptmenü „Soundkarte konfigurieren" und starten das Express Setup. Wenn Ihre Soundkarte nicht erkannt wurde, testen Sie die Einstellungen ihrer Soundkarte von Hand über das benutzerdefinierte Setup.

UNDEUTLICHER ODER ABGEHACKTER SOUND

Undeutlicher oder abgehackter Sound kann durch Slow-downs des Systems auftreten. Vergewissern Sie sich, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk den minimalen Standard des Spiels erfüllt (MPC Level 2) und das Sie das Spiel gestartet haben, ohne einen Speichermanager geladen zu haben. Weitere Vorschläge finden Sie unter Geschwindigkeitsprobleme.

GESCHWINDIGKEITSPROBLEME ÜBERPRÜFEN SIE, OB IHR SYSTEM DIE ANFORDERUNGEN DES SPIELS ERFÜLLT.

Vergewissern Sie sich, daß Ihr System diese minimalen Anforderungen erfüllt:

✔ 486/88 Prozessor oder besser
✔ 2x-CD-ROM-Laufwerk (MPC Level 2)
✔ 8 MB RAM

GAMEKARTE

Wenn Sie einen Joystick an Ihrer Gamekarte angeschlossen haben, entfernen Sie ihn, bevor Sie The Dig starten. Das könnte die Geschwindigkeit Ihres Systems erhöhen. Wenn man an der Gamekarte die Geschwindigkeit einstellen kann, stellen Sie diese herunter.

SMARTDRIVE/CACHING SOFTWARE

Festplatten- und CD-Cachesoftware, die eigentlich Ihr System beschleunigen sollen, können bei The Dig Timingprobleme hervorrufen. Der Cache liest von der Festplatte oder der CD Daten, die die CPU benötigt, in den Speicher. Dies ermöglicht der CPU, die Daten aus dem Cache anstelle von der Festplatte oder der CD zu lesen. Da das Spiel auf den gesamten verfügbaren Speicher zugreift, kann der Cache die Framerate beeinflußen. Wenn Sie eine Bootdiskette benutzen, sollte keinerlei Cache aktiv sein.

LANGSAMES GAMEPLAY AUF COMPUTERN MIT 8 MB RAM

Wenn Sie in Ihrem Computer 8 MB installiert haben und das Spiel von Windows 95 aus starten, kann folgendes auftreten: Ruckelnde Videos in den Zwischensequenzen, zeitlupenartiges Gameplay, stotternder Sound oder Stimmen. The Dig ist ein MS-DOS Programm, welches 8 MB freies RAM benötigt. Windows 95 benötigt selbst 1,5 bis 4 MB RAM, je nachdem, wie Ihr System konfiguriert ist. Da das Spiel unter Windows 95 nicht auf den gesamten Speicher zugreifen kann, kann die Performance darunter leiden. Die Geschwindigkeit des Spiels sollte zunehmen, wenn Sie eine Bootdiskette benutzen. (Lesen Sie unter „Technisches" nach, wie Sie dies bewerkstelligen können.)

Technische Unterstützung

Wenn Sie irgendwelche technischen Probleme mit diesem Produkt haben, wenden Sie sich an unsere Kundenbetreuung. Wenn Sie uns anrufen, empfehlen wir, daß Sie vor Ihrem Computer sitzen, so daß wir Ihnen schneller helfen können. Es ist auch hilfreich, wenn Sie eine Liste Ihrer Hardware- und Softwarekonfiguration vorliegen haben. Bitte kontaktieren Sie uns erst, wenn Ihr Problem sich nicht durch eine Bootdiskette lösen läßt.

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Sollten Sie technische Probleme mit The DIG haben (Installation, Sound oder ähnliches), wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst.

Telefon: 0 21 31 - 96 51 10 (montags bis freitags 8.00 - 15.00 Uhr).

HOTLINE

Für Ihre Fragen zum Spielablauf steht unsere Hotline zur Verfügung:

montags, mittwochs und freitags von 15.00 - 18.00 Uhr.

Telefon: 0 21 31 - 96 51 11.
Bitte haben Sie etwas Geduld.

E-MAIL ODER MODEM

Wenn Sie im Besitz eines Modems sind, können Sie Ihre Anfrage auch an unsere Mailbox schicken. Die Nummer ist 0 21 31 - 96 52 22.

Sie können uns natürlich auch eine E-mail schicken. Unser Internet-Account lautet: support@softgold. com

BESTELLSERVICE

Sie interessieren sich für weitere Spiele aus unserer Produktpalette oder möchten gerne einen Katalog bestellen? Wenden Sie sich direkt telefonisch an unseren Bestellservice. Sie erreichen unseren Bestellservice montags bis freitags von 8.00 bis 15.00 Uhr unter der Telefonnummer 0 21 31 - 96 51 13. Danke.